



# AD27QD MONITOR GAMER Manual do Usuário



**GIGABYTE**<sup>™</sup>



# Copyright

© 2018 GIGA-BYTE TECHNOLOGY CO., LTD. Todos os direitos reservados.

As marcas comerciais referidas neste manual estão legalmente registadas pelos respetivos proprietários.

## Declaração

As informações contidas neste manual estão protegidas por leis de direitos autorais e são propriedade da GIGABYTE.

A GIGABYTE poderá efetuar alterações às especificações e características indicadas neste manual sem aviso prévio.

Nenhuma parte deste manual pode ser reproduzida, copiada, traduzida, transmitida ou publicada através de qualquer meio ou forma sem autorização prévia por escrito da GIGABYTE.

- Para ajudar na utilização deste monitor, leia atentamente este manual do usuário.
- Para obter mais informações, visite o nosso website em: https://www.gigabyte.com



# **INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA**

## Avisos de regulamentação

#### Declaração da Comissão Federal de Comunicações (FCC)

Este dispositivo está em conformidade com o Artigo 15º das Normas da FCC. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes:

- Este dispositivo não pode causar interferências prejudiciais e
- Este dispositivo deve aceitar qualquer tipo de interferência recebida, incluindo interferências que possam causar um funcionamento indesejado.

Este equipamento foi testado e considerado compatível com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15º das Normas da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma razoável proteção contra interferências prejudiciais numa instalação doméstica. Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções do fabricante, pode interferir prejudicialmente com as comunicações via rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa determinada instalação. Se este equipamento provocar interferências nocivas na recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e voltando a ligar o equipamento, recomendamos que o utilizador tente corrigir a interferência utilizando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o dispositivo recetor está ligado.
- Contactar o revendedor ou um técnico de TV/rádio experiente para obter ajuda.

#### Declaração do Departamento de Comunicações do Canadá

Este equipamento digital não excede os limites da Classe B para emissões de ruído de radiofrequência para um equipamento digital conforme definido pela Regulamentação de Interferência de Rádio do Departamento de Comunicações do Canadá.

Este dispositivo digital de Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.



#### Declaração da Comunidade Europeia Relativa a Restrição de Substâncias Perigosas (RSP)

Os produtos GIGABYTE estão isentos de substâncias perigosas (Cd, Pb, Hg, Cr+6, PBDE e PBB). As peças e componentes foram cuidadosamente selecionados para cumprir os requisitos da diretiva RSP. Além disso, a GIGABYTE continua a esforçar-se por desenvolver produtos que não utilizam químicos tóxicos internacionalmente proibidos.

#### Declaração Relativa à Diretiva da Comunidade Europeia Sobre Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos(REEE)

A GIGABYTE cumprirá as legislações locais, conforme estabelecido na diretiva 2012/19/UE REEE (Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos). A Diretiva REEE especifica o tratamento, a recolha, reciclagem e eliminação de dispositivos e componentes elétricos e eletrónicos. Ao abrigo da Diretiva, os equipamentos usados devem ser identificados, recolhidos separadamente e eliminados de forma apropriada.

#### Declaração de símbolo REEE



O símbolo apresentado abaixo encontra-se no produto ou na sua embalagem e indica que este produto não deve ser eliminado juntamente com outros resíduos. Em vez disso, o dispositivo deve ser entregue em centros de recolhe de resíduos para que seja realizado o processo de tratamento, recolha, reciclagem e eliminação.

Para obter mais informações sobre o local onde pode entregar os resíduos de equipamentos elétricos e eletrónicos, contacte as autoridades locais, os serviços de recolha de resíduos domésticos ou a loja onde comprou o produto para efetuar uma reciclagem ambientalmente segura.



## Precauções de segurança

Leia as seguintes Precauções de segurança antes de utilizar o monitor.

- Utilize apenas acessórios fornecidos com o monitor ou recomendados pelo fabricante.
- Guarde a embalagem de plástico do produto num local não acessível a crianças.
- Antes de ligar o monitor à tomada elétrica, certifique-se de que a tensão nominal do cabo de alimentação é compatível com as especificações elétricas do país onde se encontra.
- O cabo de alimentação deve ser ligado a uma tomada elétrica com ligação à terra.
- Não toque na ficha com as mãos molhadas, caso contrário, poderá originar facilmente choques elétricos.
- Coloque o monitor num local estável e bem ventilado.
- Não coloque o monitor próximo de fontes de calor, tais como, radiadores elétricos ou luz solar direta.
- Os orifícios ou aberturas do monitor servem para ventilação. Não tape nem bloqueie os orifícios de ventilação com quaisquer objetos.
- Não utilize o monitor próximo de água, bebidas ou quaisquer tipos de líquidos. O descumprimento desta indicação poderá originar choques elétricos ou danos ao monitor.
- Antes de efetuar a limpeza, desligue o monitor da tomada elétrica.
- Visto que a superfície do monitor é propensa a riscos, evite tocar na superfície com objetos rígidos ou afiados.
- Utilize um pano macio sem fiapos, em vez de um lenço de papel para limpar o monitor. Se necessário, poderá utilizar um limpa-vidros para limpar o monitor. No entanto, nunca pulverize o limpa-vidros diretamente na tela.
- Desligue o cabo de alimentação se não pretende utilizar o monitor durante um longo período.
- Não tente desmontar ou reparar o monitor por si próprio.



# ÍNDICE

Informações de segurança3
Avisos de regulamentação3
Precauções de segurança5
Introdução7
Desembalar7
Conteúdo da embalagem9
Apresentação do produto10
Começar a utilizar12
Instalar a base do monitor12
Ajustar o ângulo de visualização14
Instalar um suporte de montagem na parede
(Opcional)
Conexoes
Utilizar o dispositivo19
Ligar e desligar19
Gestão dos cabos20
Recomendações para o conforto do usuário
Selecionar a fonte de entrada21
Operações
Menu Rápido22
Configurar as definições do dispositivo27
Anexos
Especificações
Lista de resoluções suportadas
Resolução de problemas39
Cuidados básicos40
Notas sobre o carregamento USB40
Informações de serviço GIGABYTE40



# INTRODUÇÃO

## Desembalar

- 1. Abra a tampa superior da caixa de embalagem. Em seguida, observe a etiqueta de desembalagem afixada na tampa interna.
- 2. Certificando-se de que a caixa se encontra na orientação correta, coloque-a cuidadosamente em uma superfície estável.



3. Abra a tampa interna.



4. Segure na espuma de EPS (através das aberturas) para a retirar da caixa.





5. Remova os itens da espuma de EPS superior.



6. Remova a espuma de EPS superior. Em seguida, poderá remover o monitor da espuma de EPS inferior.





# Conteúdo da embalagem

A embalagem inclui os seguintes itens. Se algum dos itens estiver em falta, contacte o seu revendedor.



**Nota:** Guarde a caixa e os materiais de embalagem para efetuar futuramente o transporte do monitor.



# Apresentação do produto

#### Visão Frontal



1 LED de energia

2 Botão de controle



#### Visão Traseira



- 1 Tomada de energia
- 2 Bloqueio de segurança Kensington
- 3 Tomada para fone de ouvido
- 4 Tomada de microfone

- 5 Portas HDMI (x2)
- 6 DisplayPort
- 7 Porta de upstream USB
- 8 Portas USB 3.0 (x2)



# **COMEÇAR A UTILIZAR**

## Instalar a base do monitor

1. Coloque o monitor numa superfície plana com a tela virada para baixo.

**Nota:** Recomendamos-lhe que cubra a superfície da mesa com um pano macio para evitar danificar a tela do monitor.

2. Alinhe a base do monitor com o espaçador debaixo do suporte. Em seguida, encaixe a base no suporte.



3. Aperte o parafuso para fixar a base do monitor.



**Nota:** Pode utilizar uma moeda ou uma pequena chave de fendas para apertar o parafuso.



**4.** Levante o monitor para a posição vertical e coloque-o numa mesa. Em seguida, baixe a tela para libertar automaticamente a placa de segurança da sua ranhura.





# Ajustar o ângulo de visualização

**Nota:** Segure a base do monitor para evitar a queda da tela enquanto efetua o ajuste.

#### Ajustar o ângulo de inclinação

Incline a tela para a frente ou para trás até ao ângulo de visualização desejado (-5° a 21°).



#### Ajustar o ângulo de rotação

Rode o monitor para a esquerda ou para a direita até ao ângulo de visualização desejado (20°).





#### Alterar a orientação da tela

1. Levante a tela até à posição mais elevada (130 mm).



**Nota:** Antes de ajustar a altura, certifique-se de de retirar a placa de segurança do suporte.

2. Rode o monitor (90° para a direita) para a orientação vertical.





# Instalar um suporte de montagem na parede (Opcional)

Utilize apenas o kit de montagem na parede de 100 x 100 mm recomendado pelo fabricante.

1. Coloque o monitor numa superfície plana com a tela virada para baixo.

**Nota:** Recomendamos-lhe que cubra a superfície da mesa com um pano macio para evitar danificar a tela do monitor.

2. Pressione os clips de bloqueio para dentro para desencaixar o suporte do monitor.



**3.** Puxe ligeiramente o suporte para baixo para desencaixar os ganchos. Em seguida, remova o suporte.





**4.** Coloque o suporte de montagem sobre os orifícios na traseira do monitor. Em seguida, utilize os parafusos para fixar o suporte.



**Nota:** Para montar o monitor na parede, consulte o guia de instalação fornecido com o kit de montagem na parede.



# Conexões



- 1 Cabo de alimentação
- 2 Cabo do fone de ouvido
- 3 Cabo de microfone
- 4 Cabo HDMI

- 5 Cabo DisplayPort
- 6 Cabo USB
  - (Macho-A para Macho-B)
- 7 Cabo USB



# **UTILIZAR O DISPOSITIVO**

# Ligar e desligar

#### Ligar

- 1. Ligue uma extremidade do cabo de alimentação à tomada de entrada AC na traseira do monitor.
- 2. Ligue a outra extremidade do cado de alimentação a uma tomada elétrica.
- Pressione o botão de Controle para ligar o monitor. O LED de Energia acenderá em branco, indicando que o monitor está pronto a ser utilizado.



**Nota:** Se o LED de Energia permanecer apagado depois de ligar o monitor, verifique a definição **Indicador LED** no menu **Definições**. Consulte página 28.

# Desligar

Pressione o botão de **Controle** durante 2 segundos para desligar o monitor.

**Nota:** Quando o menu **Principal** for apresentado no ecrã, pode também desligar o monitor deslocando o botão de **Controle** para baixo (()). Consulte página 24.



# Gestão dos cabos

- 1. Alinhe o clipe para cabos com os orifícios do clipe na traseira do monitor.
- 2. Pressione o clipe para cabos até que este esteja firmemente encaixado. Em seguida, passe os cabos através do clipe.



# Recomendações para o conforto do usuário

Em seguida são apresentadas algumas sugestões para uma visualização confortável do seu monitor:

- As distâncias de visualização ideais para monitores variam de 510 a 760 mm aproximadamente.
- Em geral, o monitor deve ser posicionado de forma a que a parte superior da tela fique ligeiramente abaixo da altura dos olhos quando o utilizador está confortavelmente sentado.
- Utilize iluminação adequada ao tipo de tarefa que está a executar.
- Faça intervalos regulares e frequentes (pelo menos 10 minutos) a cada meia hora.
- Olhe periodicamente para longe da tela do seu monitor e foque o olhar num objeto distante durante pelo menos 20 segundos durante os intervalos.
- Os exercícios oculares ajudam a reduzir a fadiga ocular. Repita estes exercícios frequentemente: (1) olhe para cima e para baixo (2) role os olhos lentamente (3) mova os olhos na diagonal.



# Selecionar a fonte de entrada

- Desloque o botão de Controle para a direita (<>>) para aceder ao menu Entrada.
- 2. Desloque o botão de Controle para cima/baixo (>>>) para selecionar a fonte de entrada desejada. Em seguida, pressione o botão de Controle para confirmar.





# **OPERAÇÕES**

## Menu Rápido

#### Botão de atalho

Por predefinição, o botão de **Controle** está atribuído a uma função específica.

**Nota:** Para alterar a função predefinida do botão de atalho, consulte a secção "Troca Rápida" na página 34.

Para aceder à função do botão de atalho, faça o seguinte:

Desloque o botão de Controle para cima/baixo (()) para ajustar a definição e pressione o botão de Controle para confirmar.





Desloque o botão de Controle para cima/baixo (()) para selecionar a opção desejada e pressione o botão de Controle para confirmar.



Desloque o botão de Controle para cima/baixo (()) para ajustar o nível de volume dos auscultadores e pressione o botão de Controle para confirmar.



Nota: Para fechar o menu, desloque o botão de Controle para a esquerda (.).



#### Guia dos botões de função

Pressione o botão de **Controle** para exibir o menu **Principal**.



Em seguida, utilize o botão de **Controle** para selecionar a função desejada e configure as definições relacionadas.

#### Painel de controle

Quando o menu **Principal** for apresentado na tela, desloque o botão de **Controle** para a esquerda (()) para aceder ao menu **Painel de controle**.



- **Função**: Ativar/desativar a função. Quando ativado, pode selecionar as opções que deseja exibir no monitor.
- **Posição do Painel de Controle**: Especificar a localização das informações do painel de controle a exibir na tela.



Quando a configuração do Painel de controle estiver concluída, os dados do sistema serão transferidos para o SOC através da porta USB e os valores das funções selecionadas serão exibidos na tela.



**Nota:** Certifique-se de que o cabo USB está devidamente ligado à porta de upstream USB do monitor e à porta USB do seu computador.

#### Game Assist

Quando o menu **Principal** for apresentado na tela, desloque o botão de **Controle** para a direita (()) para entrar no menu **Game Assist**.





- Informação AORUS: Configurar as definições relacionadas com jogos FPS (First Person Shooting).
  - √ Selecione Gaming Timer para selecionar o modo de temporizador de contagem decrescente. Para desativar esta função, ajuste a definição para DESLIGADO.
  - ✓ Selecione Gaming Counter ou Refresh Rate para ativar/ desativar o contador de jogo ou a definição de frequência de atualização em tempo real.
  - √ Selecione **Posição da Informação** para especificar a localização das informações a exibir na tela.



- **Mira**: Selecionar o tipo de mira desejada de acordo com o ambiente de jogo. Permite apontar muito mais facilmente.
- Alinhamento da Tela: Quando a função estiver ativada, serão apresentadas linhas de alinhamento nos quatro lados da tela, disponibilizando uma ferramenta útil para alinhar perfeitamente vários monitores.



# Configurar as definições do dispositivo

Quando o menu **Principal** for apresentado na tela, desloque o botão de **Controle** para cima (()) para entrar no menu **Definições**.

Nota: Utilize o botão de Controle para navegar no menu e efetuar ajustes.



#### Jogos

Configurar as definições relacionadas com jogos.

Resolução / Black eQuali 2560x1440 / 10	izer /Estabilizador de Mira /Tempo de Resposta / Refres DESLIGADO / Equilíbrio / 60 H	h Rate / FreeSync HZ / LIGADO
		Modo Fotografia Standard
Jogos	> Estabilizador de Mira	
🖾 Fotografia	Black eQualizer DESLIGADO	1
到 Tela	Super Resolução	
	Low Blue Light	
🔯 Sistema	Modo de Exibição	
🕢 Reiniciar tudo	Tempo de Resposta	
	FreeSync	🏟 Saída
<b>4</b> . лото		📀 Mover/Ajustar
		📀 Entrar/Confirmar

ltem	Descrição
Estabilizador de Mira	Quando esta função estiver ativada, reduzirá a desfocagem de movimento em jogos com movimentos rápidos.
	<b>Nota:</b> Esta função não está disponível nas seguintes condições:
	- quando a definição de frequência for inferior a 75Hz. - quando as funções FreeSync, PIP ou PBP estiverem ativadas.



ltem	Descrição		
Black eQualizer	Ajustar o brilho de áreas pretas.		
Super resolução	Aumentar a nitidez de imagens de baixa resolução.		
Low Blue Light	<ul> <li>Reduzir a quantidade de exposição a luz azul da tela.</li> <li>Nível 0: Sem alteração.</li> <li>Nível 1 a 10: Quanto mais elevado for o nível, mais a luz azul será reduzida.</li> <li>Nota: O Nível 10 é uma definição otimizada. Compatível com a certificação TUV para luz azul de baixa intensidade.</li> </ul>		
Modo de Exibição	<ul> <li>Selecionar a proporção da tela.</li> <li>Completo: Dimensionar a imagem para preencher a tela. Ideal para imagens na proporção 16:9.</li> <li>Aspecto: Exibe a imagem sem distorção geométrica, preenchendo a tela o máximo possível.</li> <li>1:1: Exibe a imagem na sua resolução nativa sem dimensionamento.</li> <li>22"W (16:10): Exibe a imagem como num monitor 22"W na proporção 16:10.</li> <li>23"W (16:9): Exibe a imagem como num monitor 23"W na proporção 16:9.</li> <li>23,6"W (16:9): Exibe a imagem como num monitor 23,6"W (16:9): Exibe a imagem como num monitor 24"W na proporção 16:9.</li> <li>24"W (16:9): Exibe a imagem como num monitor 24"W na proporção 16:9.</li> <li>24"W (16:9): Exibe a imagem como num monitor 24"W na proporção 16:9.</li> </ul>		
Tempo de Resposta	Melhorar o tempo de resposta do monitor LCD.		
FreeSync	Quando esta função está ativada, elimina os atrasos e apresentação de artefatos na tela ao jogar jogos.		



#### Fotografia

Configurar as definições relacionadas com a imagem.

HDR / Bri DESLIGADO / 8	lho / Contraste / Nitidez / Gamma /Temperatura da Cor 0 / 50 / 5 / Gamma 3 / Normal
<ul> <li>Jogos</li> <li>Fotografia</li> <li>Tela</li> <li>PIP/PBP</li> <li>Sistema</li> <li>Reiniciar tudo</li> </ul>	Modo Fotografia       Standard         Brilho       AORUS         Contraste       FPS         Vibração de Cor       RTS/RPG         Nitidez       Filme         Gamma       Leitura         Temperatura da Cor       sRGB         Modo Fotografia       Saída         Modo Fotografia       Saída         Vibração de Cor       RTS/RPG         Nitidez       Filme         Gamma       Leitura         Temperatura da Cor       sRGB         Mover/Ajustar       Entrar/Confirmar
ltem	Descrição
Modo Fotografia	<ul> <li>Selecionar o modo de imagem predefinido.</li> <li>Standard: Para editar documentos ou navegar em websites.</li> <li>AORUS: Para jogar jogos AORUS GAMER.</li> <li>FPS: Para jogar jogos FPS (First Person Shooting).</li> <li>RTS/RPG: Para jogar jogos RTS (Real-Time Strategy) ou RPG (Role-Playing Game).</li> <li>Filme: Para ver filmes.</li> <li>Leitura: Para ver documentos.</li> <li>sRGB: Para ver fotografias e gráficos no computador.</li> <li>Perfil 1: Definições personalizadas do modo de imagem.</li> <li>Perfil 2: Definições personalizadas do modo de imagem.</li> <li>Perfil 3: Definições personalizadas do modo de imagem.</li> </ul>
Brilho	Ajustar o brilho da imagem.
Contraste	Ajustar o contraste da imagem.
Vibração de Cor	Ajustar a intensidade das cores mais desvanecidas.



Item	Descrição
Nitidez	Ajustar a nitidez da imagem.
Gama	Ajustar o nível médio de luminância.
Temperatura da Cor	Selecionar a temperatura da cor. <b>Nota:</b> Selecione <b>Definido pelo Usuário</b> para personalizar a temperatura da cor ajustando o nível de vermelho (R), verde (G) ou azul (B) de acordo com a sua preferência.
Contraste Dinâmico	Ajustar o nível de preto da imagem para atingir um contraste ideal.
Senseye Demo	Dividir a tela ao meio (2 janelas). A imagem do modo <b>Standard</b> será exibida na janela esquerda e a imagem do modo especificado será apresentada na janela direita.
Reiniciar Definições de Imagem	Repor os valores predefinidos de todas as definições do menu <b>Fotografia</b> .



#### Tela

Configurar as definições relacionadas com a tela.

Modo Fotografia Stan	lard
🔎 Jogos 🛛 Entrada 💛 DisplayPort	
Fotografia HDMI RGB PC Range HDMI 1	
🔁 Tela 👂 Overscan 🛛 HDMI 2	
РІР/РВР	
🔯 Sistema	
💭 Reiniciar tudo	
🛞 Saída	
🕼 moenve	
Entrar/Confirman	

ltem	Descrição
Entrada	Selecionar a fonte de entrada.
HDMI RGB PC Range	Selecionar uma definição de gama RGB apropriada ou permitir que o monitor detete automaticamente. <b>Nota:</b> Esta opção está disponível apenas para a entrada HDMI.
Overscan	Quando esta função está ativada, amplia ligeiramente a imagem para ocultar as extremidades da mesma. <b>Nota:</b> Esta opção está disponível apenas para a entrada HDMI.



#### PIP/PBP

Configurar as definições relacionadas com a multi-imagem.

HDR / Brilho DESLIGADO 80	Contraste	/ Nitidez / 0	Gamma / Temperatura da Cor Samma 3 / Normal
			Modo Fotografia Standard
Jogos	DESLIGADO		
🖲 Fotografia	PIP		
🖲 Tela	РВР		
🖻 РІР/РВР 🕨	>		
🔯 Sistema			
👸 Reiniciar tudo			
Ŭ			🔅 Saída
<i></i>			Mover/Ajustar
<b>₹</b> AORUS			🔶 Entrar/Confirmar

ltem	Descrição
DESLIGADO	Desativar a função PIP/PBP.
PIP	<ul> <li>Dividir a tela em duas partes, (janela principal e subjanela).</li> <li>Fonte: Alterar a fonte de entrada da subjanela.</li> <li>Dimensão PIP: Ajustar o tamanho da subjanela.</li> <li>Posição: Mover a posição da subjanela.</li> <li>Display Switch: Trocar as duas janelas.</li> <li>Audio Switch: Selecionar a fonte de áudio que deseja ouvir.</li> </ul>
PBP	<ul> <li>Exibir tela dividida em 1x1 (janelas esquerda e direita).</li> <li>Fonte: Alterar a fonte de entrada da janela direita.</li> <li>Display Switch: Trocar as duas janelas.</li> <li>Audio Switch: Selecionar a fonte de áudio que deseja ouvir.</li> </ul>

Nota: A função PIP/PBP não é compatível com as funções HDR e FreeSync.



#### Sistema

Configurar as definições relacionadas com o sistema.

HDR / Bri DESLIGADO / 8	ilho / Contraste / Nitidez / Gamma /Temperatura da Cor 0 / 50 / 5 / Gamma 3 / Normal
Jogos     Jogos     Fotografia     Tela     PIP/PBP     Sistema     C     Reiniciar tudo	LED RGB       > DESLIGADO         Auscultador       Modo 1         Fonte de Áudio       Modo 2         Definições OSD       Modo 3         Troca Rápida       Outras Definições         Øutras Definições
ltem	Descrição
LED RGB	Quando esta função está ativada, pode selecionar a cor e o efeito predefinidos da iluminação LED exibida na traseira do monitor.
Auscultador	<ul> <li>Configurar as definições do fone de ouvido.</li> <li>Volume: Ajustar o nível de volume.</li> <li>Silencioso: Ativar/desativar a função de silêncio.</li> </ul>
Fonte de Áudio	Especificar a fonte de entrada de áudio ou permitir que o monitor detecte automaticamente. <b>Nota:</b> Se selecionar <b>Detectar Automaticamente</b> , o sistema verificará primeiro se o cabo USB está ligado. Se estiver ligado, a fonte de entrada de áudio será definida para <b>Codec USB</b> .
Definições OSD	Configurar as definições relacionadas com o menu apresentado no ecrã (OSD).
	<ul> <li>Língua: Selecionar um idioma disponível para o menu OSD.</li> </ul>
	<ul> <li>Mostrar Hora: Definir o tempo durante o qual o menu OSD permanece no ecrã.</li> </ul>
	<ul> <li>Transparência do OSD: Ajustar a transparência do menu OSD.</li> </ul>



ltem	Descrição	
Definições OSD (continuação)	<ul> <li>Bloquear OSD: Quando esta função está ativada, não são permitidos ajustes do OSD.</li> <li>Nota: Para desativar a função de bloqueio do OSD, pressione o botão de Controle. Quando a mensagem for exibida no ecrã, selecione Sim para confirmar.</li> </ul>	
	The button is locked, confirm to unlock OSD. Não Sim	
Troca Rápida	<ul> <li>Atribuir a função dos botões de atalho.</li> <li>Opções disponíveis: Estabilizador de Mira, Black eQualizer, Low Blue Light, Volume, Entrada, Contraste, Brilho e Modo Fotografia.</li> <li>As predefinições dos botões de atalho são as seguintes:</li> <li>➡ Cima (): Black eQualizer</li> <li>➡ Baixo (): Modo Fotografia</li> <li>➡ Direita (): Entrada</li> <li>➡ Esquerda (): Volume</li> </ul>	
Outras Definições	<ul> <li>Notificação de Resolução: Quando esta função estiver ativada, será apresentada a mensagem de resolução recomendada na tela quando o monitor mudar para outra fonte de entrada.</li> <li>Troca Automática de Fonte: Quando esta função está ativada, o monitor muda automaticamente para uma fonte de entrada disponível.</li> <li>Desligar automaticamente: Ative esta função estiver ativada o monitor desligará automaticamente após um determinado tempo.</li> </ul>	



ltem	De	scrição
Outras Definições	•	Indicador LED: Por predefinição, o indicador LED está definido para LIGADO.
(continuação)		➡ Indicador LED DESLIGADO: Desligar o LED de Energia.
		➡ Indicador LED LIGADO: O LED de Energia acende em branco durante o funcionamento e em laranja no modo de suspensão.
		Indicador LED: O LED de Energia acende em laranja no modo de suspensão.
		➡ Quando a fonte de alimentação for desligada, o LED de Energia permanecerá desligado.
	•	Ver. DisplayPort: Definir a versão de DisplayPort para 1.1, 1.2 ou 1.2+HDR.
		Nota:
		<ul> <li>Para ativar o efeito HDR para a porta DP, poderá ser necessário definir a versão de DisplayPort para 1.2+HDR e ativar a saída de cores de 10 bits na sua placa gráfica.</li> </ul>
		<ul> <li>Configure esta opção de acordo com a versão de DisplayPort suportada pela sua placa gráfica.</li> </ul>



#### **Reiniciar tudo**

Restaura as predefinições do monitor.





# ANEXOS

# Especificações

ltem	Especificações		
Tamanho do ecrã	27 polegadas		
Proporção	16:9		
Resolução	2560 x 1440		
Frequência de atualização	144Hz		
Duração do LED	30.000 horas (mín.)		
Distância entre pixéis	0,233 x 0,233		
Tempo de resposta	1 ms (MPRT)		
Brilho	350 nits (típ.)/ 280 nits (mín.)		
Taxa de contraste	1000:1 (típ.)		
Taxa de contraste dinâmico	12M:1 (típ.)		
Profundidade de cor	1,073G		
Área de exibição ativa	596,736 (H) x 335,664 (V)		
Ângulo de visualização	178°(H)/178°(V)		
Frequência	30 a 144Hz		
Terminais de entrada/ saída	<ul> <li>2x HDMI 2.0</li> <li>1x DP 1.2</li> <li>1x fone de ouvido</li> <li>1x Microfone</li> <li>2x USB 3.0 (transmissão)</li> <li>1x USB upstream</li> </ul>		
Fonte de alimentação	AC 100 - 240V a 50/60Hz		
Consumos de energia	<ul> <li>Ligado: 75 W (Máx.)</li> <li>Suspensão: 0,5 W</li> <li>Desligado: 0,3 W</li> </ul>		
Dimensões (L x A x P)	614,9 x 484,7 x 236,9 mm (com suporte)		
Peso	8,0 kg (peso líquido)		

Nota: As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.



# Lista de resoluções suportadas

Lista de resoluções	HDMI 2.0	DisplayPort 1.2
640 x 480 @ 60Hz	√	√
640 x 480 @ 67Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
640 x 480 @ 72Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
640 x 480 @ 75Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
720 x 400 @ 70Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
800 x 600 @ 56Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
800 x 600 @ 60Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
800 x 600 @ 72Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
800 x 600 @ 75Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
832 x 624 @ 75Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1024 x 768 @ 60Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1024 x 768 @ 70Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1024 x 768 @ 75Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1152 x 864 @ 75Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1280 x 720 @ 50Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1280 x 720 @ 60Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1280 x 1024 @ 50Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1280 x 1024 @ 75Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1440 x 900 @ 60Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1680 x 1050 @ 60Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1920 x 1080 @ 50Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1920 x 1080 @ 60Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1920 x 1080 @ 100Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
1920 x 1080 @ 120Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
2560 x 1440 @ 60Hz	$\checkmark$	$\checkmark$
2560 x 1440 @ 120Hz	$\checkmark$	√
2560 x 1440 @ 144Hz	$\checkmark$	$\checkmark$



# Resolução de problemas

Problema	Solução(ões) possível(eis)
Sem energia	<ul> <li>Certifique-se de que o cabo de alimentação está devidamente ligado à tomada elétrica e ao monitor.</li> <li>Verifique o cabo e a ficha para se certificar que não estão danificados.</li> <li>Certifique-se de que o monitor está ligado.</li> </ul>
Não aparece nenhuma imagem na tela	<ul> <li>Certifique-se de que o monitor e o computador estão corretamente ligados.</li> <li>Certifique-se de que a fonte de entrada correta está selecionada. Consulte página 21 ou 31.</li> <li>Ajuste as definições de <b>Brilho</b> e <b>Contraste</b>. Consulte a página 29.</li> </ul>
A imagem não preenche a totalidade da tela	<ul> <li>Experimente uma definição de Modo de Exibição (proporção) diferente. Consulte página 28.</li> </ul>
As cores estão distorcidas	<ul> <li>Certifique-se de que o cabo de sinal está devidamente ligado.</li> <li>Configurar as definições relacionadas com a imagem. Consulte a seção "Fotografia".</li> </ul>
Não há som ou o volume está muito baixo	<ul> <li>Certifique-se de que o cabo de fone de ouvido está devidamente ligado.</li> <li>Ajuste o nível de volume. Consulte página 23 ou 33.</li> <li>Verifique a definição de Fonte de Áudio. Se a definição estiver ajustada para Codec USB, certifique-se de que o cabo USB está corretamente ligado ao monitor e ao computador. Consulte página 33.</li> <li>Ajuste as definições relacionadas com o som do seu computador.</li> </ul>

**Nota:** Se o problema persistir, contacte o nosso serviço de apoio ao cliente para obter assistência.



# **Cuidados básicos**

Quando a tela estiver suja, faça o seguinte para o limpar:

- Limpe a tela com um pano macio e sem cotão para remover pó residual.
- Pulverize ou aplique o líquido de limpeza num pano macio. Em seguida, limpe cuidadosamente a tela com o pano umedecido.

#### Nota:

- Certifique-se de que o pano está umedecido e não molhado.
- Quando limpar, evite exercer pressão excessiva na tela.
- Produtos de limpeza ácidos ou abrasivos podem danificar a tela.

#### Notas sobre o carregamento USB

Os seguintes dispositivos não são compatíveis com BC 1.2 do modo CDP. Quando o Hub estiver ligado a um PC, esses dispositivos não poderão ser carregados utilizando o cabo USB.

Fabricante	Dispositivo	PID/VID
Apple	IPad	PID_129A/VID_05AC
Samsung	Galaxy Tab2 10.1	PID_6860/VID_04E8
Samsung	GALAXY TabPro	PID_6860/VID_04E8

## Informações de serviço GIGABYTE

Para mais informações de serviço, visite o website oficial da GIGABYTE: http://www.gigabyte.com/br